

**HALOWA LIGA
PIŁKARSKICH
PIĄTEK
"OLD BOYS"**



**REGULAMIN
ROZGRYWEK**

11/HLPP/OB

SEZON 2010/2011

UWAGA: Mecze rozgrywane będą w hali sportowej MOSiR w Rudzie Śląskiej 6 (Halemba) ul. Kłodnicka 95. Organizatorem Halowej Ligi Piłkarskich Piątek Old Boys jest Miejski Ośrodek Sportu i Rekreacji w Rudzie Śląskiej.

Pkt 1

Do rozgrywek dopuszczony zostanie zespół, który przed rozpoczęciem rozgrywek dostarczy imienną listę zgłoszeń zawodników drogą elektroniczną do dnia podanego w przedsezonowym komunikacie organizacyjnym oraz uiszczy wpisowe. Wysokość wpisowego w sezonie 2010/2011 wynosi 800 złotych za sezon. Organizator dopuszcza wpłatę wpisowego w dwóch ratach. Pierwsza rata powinna być uiszczona przed spotkaniem organizacyjnym, na którym należy przedstawić dowód wpłaty. Spotkanie organizacyjne odbędzie się w drugiej połowie sierpnia – dokładna data zostanie podana kierownikom drużyn po zakończeniu procedur związanych ze zgłaszaniem drużyn. Drugą ratę należy uiszczyć przed rozpoczęciem pierwszej kolejki rundy rewanżowej (dowód wpłaty należy okazać przed pierwszym meczem rundy rewanżowej, lub wcześniej drogą elektroniczną lub w siedzibie MOSiR Ruda Śląska).

Wpisowe należy wpłacić na konto **MOSiR Ruda Śląska, lub w kasie MOSiR** przy ul. Hallera 14a

Dane do przelewu:

Miejski Ośrodek Sportu i Rekreacji

Ul. Gen. Hallera 14a

41-709 Ruda Śląska

Nr konta: 02 1050 1331 1000 0010 0113 9227

W tytule przelewu lub przy wpłacie w kasie należy podać/wpisać: Liga OLD BOYS – „Nazwa drużyny”

Pkt 2

Zawodnik startujący w H.L.P.P. musi mieć bezwzględnie ukończone 35 lat i przed rozpoczęciem sezonu na żądanie organizatorów musi być w stanie to udokumentować.

Pkt 3

Każda drużyna może na swojej karcie zgłoszeń umieścić maksymalnie 21 graczy (imię, nazwisko, data urodzenia), którą należy dostarczyć drogą elektroniczną w terminie podanym w przedsezonowym komunikacie organizacyjnym. Natomiast do każdego meczu może wystawić (wpisać do protokołu meczowego) maksymalnie 15 zawodników.

Pkt 4

Skład można uzupełniać (do ilości 21 zawodników) **do końca pierwszej rundy**. Zawodnika (dopisywanego) można zgłaszać drogą elektroniczną **najpóźniej na 7 dni** przed jego pierwszym meczem w lidze.

Transfery zawodników (z drużyny „A” do drużyny „B”) lub wymiana zawodnika (skreślenie zawodnika z listy drużyny i wpisanie nowego lub z innej drużyny) są możliwe **tylko pomiędzy rundami** (wg terminarza).

Liczba dozwolonych transferów/wymian **to 2 w sezonie**.

Pkt 5

W razie jakichkolwiek wątpliwości odnośnie tożsamości zawodnika lub innych wykroczeń regulaminowych, które eliminują jego grę w danym zespole kapitan lub kierownik drużyny przeciwnej ma obowiązek sprawdzenia tych niejasności w obecności organizatora zawodów. Protesty (wyłącznie na piśmie) odnośnie zastrzeżeń regulaminowych można składać nie później niż bezpośrednio po końcowym gwizdku arbitra tegoż meczu, aż do zakończenia rozgrywanej w danym dniu kolejki u przedstawiciela organizatora zawodów.

Pkt 6

Wystawienie do gry zawodnika nieuprawnionego jest równoznaczne z przegraniem przez drużynę spotkania, w którym on wystąpił, walkowerem 0:5.

Pkt 7

Każda drużyna ma prawo do zmiany swojej nazwy podczas trwania całego sezonu.

Pkt 8

Zespoły biorące udział w rozgrywkach ligi „Old Boys” zobowiązane są do występowania w jednolitych strojach, z tym, że bramkarze obydwu drużyn muszą się różnić ubiorem od reszty graczy zaś kapitanowie winni nosić na ramieniu opaskę. W razie jednakowych koszulek obydwu drużyn organizator zapewnia koszulki zastępcze.

Pkt 9

Czas trwania gry wynosi dwa równe okresy po 20 minut każdy. Przerwa pomiędzy pierwszą a drugą połową nie może przekroczyć 3 minut. Zaś każda z drużyn ma prawo do jednogminutowej przerwy technicznej w każdej połowie po jeden raz. W szczególnych przypadkach sędzia ma prawo do zatrzymania czasu gry. Jeżeli wybita na aut piłka spadnie poza ogrodzenie oddzielające płytę boiska od trybun, to sędzia stolikowy automatycznie zatrzymuje czas. Wznowienie gry i ponowne uruchomienie zegara następują na gwizdek sędziego. We wszystkich innych przypadkach o zatrzymaniu czasu decyduje sędzia meczu.

Pkt 10

W rozgrywkach stosowane są kary w postaci upomnień (kartka żółta) oraz wykluczeń z gry (kartka czerwona). Ocena rodzaju przewinienia należy wyłącznie do sędziego.

Pkt 11

Kartka czerwona wyklucza z gry zawodnika w najbliższym spotkaniu swej drużyny. Kara ta jest niezależna od dalszych ewentualnych konsekwencji. Ponadto zastosowanie mają sankcje przewidziane w załączniku „**Sankcje karne**”.

Pkt 12

W przypadku udziału w meczu zawodnika ukaranego w poprzednim meczu czerwoną kartką – drużyna, w której wystąpił gracz nieuprawniony przegrywa walkowerem 0:5 niezależnie od dalszych konsekwencji.

Pkt 13

Drużyna przegrywająca w danej rundzie trzy lub w obydwu rundach cztery mecze walkowerem zostaje automatycznie wycofana z dalszych rozgrywek, a mecze przez nią dotychczas rozegrane zostają unieważnione (dotyczy to rundy w której drużyna ta została wycofana). Anulowane również zostają otrzymane kartki w tych spotkaniach, natomiast swoją moc zachowują sankcje karne wobec zawodników i drużyny.

Pkt 14

Wszystkie drużyny obowiązują terminarz przedstawiony przed rozgrywkami. Terminarz dostępny będzie na stronie internetowej rozgrywek oraz na obiekcie hali, w której rozgrywane będą mecze Halowej Ligi Piłkarskich Piątek Old Boys.

Pkt 15

Z powodu ograniczonego czasu użytkowania hali nie przewiduje się możliwości przekładania terminu spotkań.

Pkt 16

Zespół powinien być gotowy do gry o wyznaczonej godzinie przewidzianej terminarzem rozgrywek. Zespół musi rozpocząć mecz w pięcioosobowym składzie.

Pkt 17

W przypadku nie przybycia sędziego związkowego organizator wyznacza sędziego przygodnego za zgodą kapitanów obydwu drużyn.

Pkt 18

- 1) Rozgrywki prowadzone są na poziomie I i II ligi. Na podstawie rozegranych spotkań zarówno w pierwszej jak i drugiej lidze (mecz i rewanż systemem każdy z każdym) zostaną sporządzone tabele dla obu lig które będą decydować o końcowej kolejności drużyn w lidze pierwszej oraz w lidze drugiej.
O miejscu w tabeli decydują w kolejności:
 - a) liczba punktów
 - b) wynik bezpośredniego pojedynku
 - c) różnica bramek
 - d) ilość zdobytych bramek
 - e) przy równej ilości punktów trzech bądź więcej drużyn o kolejności w tabeli końcowej decyduje tzw. „mała tabelka”.
- 2) Po zakończeniu sezonu 2010/2011 planowane są awanse z ligi drugiej i spadki zespołów z ligi pierwszej.

Zwycięzca rywalizacji oraz druga drużyna sezonu 2010/2011 w lidze drugiej uzyskuje automatyczny awans do ligi pierwszej i w sezonie 2011/2012 będzie uprawniony do udziału w rozgrywkach w lidze pierwszej. Tym samym automatycznie z ligi pierwszej zostanie zdegradowany zespół, który w rozgrywkach ligi pierwszej po zakończeniu sezonu uplasuje się na ostatniej (10) i przedostatniej (9) pozycji w tabeli tej ligi. Drużyna, która zajmie trzecie miejsce w drugiej lidze na koniec sezonu zagra jeden mecz barażowy o awans do pierwszej ligi z drużyną, która zajmie ósme miejsce w lidze pierwszej na koniec sezonu.

- 3) W przypadku zgłoszenia się nowych drużyn do sezonu 2011/2012 organizator przewiduje rozegranie meczy kwalifikacyjnych z udziałem 2 ostatnich zespołów II ligi i nowo zgłoszonych ekip. Ewentualne kwalifikacje odbędą się po zakończeniu rundy rewanżowej. System tych rozgrywek dostosowany będzie do ilości zespołów i podany do wiadomości w oddzielnym komunikacie.

Pkt 19

Niniejszy regulamin wraz z przepisami do gry **piłki pięcioosobowej** jest jedyną podstawą tych rozgrywek.

Pkt 20

Kierownik zespołu zobowiązany jest do wypisywania protokołu meczowego (w tym do podania nazwisk, imion i numerów zawodników) przed jego rozpoczęciem zaś po jego zakończeniu podpisem potwierdzić zdobywców bramek oraz zawodników ukaranych upomnieniami lub wykluczeniem. Podpisanie protokołu wiąże się z potwierdzeniem zawartych w nim danych. W przypadkach ciągłego nie wywiązywania się z nie wypisywania protokołu meczowego organizator zastrzega sobie prawo wprowadzenia następujących kar dla zespołu:

- upomnienie na piśmie
- przyznanie walkoweru zespołowi w przypadku notorycznego nie wywiązywania się z obowiązku wypełnienia protokołu meczowego.

Pkt 21

Zawodnicy występują w rozgrywkach na własną odpowiedzialność. Organizatorzy nie ponoszą konsekwencji ewentualnych nieszczęśliwych wypadków.

Pkt 22

W wyjątkowych sytuacjach organizator zastrzega sobie prawo do zmian w terminarzu rozgrywek.

Pkt 23

Za zgubione lub pozostawione na terenie hali sportowej rzeczy osobiste organizator nie ponosi odpowiedzialności.

Pkt 24

Powyższy regulamin dotyczy zarówno meczy ligowych jak i pucharowych.

Pkt 25

Za bójkę na terenie hali MOSiR osoby biorące w niej udział otrzymują automatyczną dyskwalifikację do końca sezonu, bez możliwości odwołania się.

Pkt 26

Za naruszenie nietykalności sędziego lub organizatora, zawodnik otrzymuje automatyczną dyskwalifikację do końca sezonu oraz zakaz gry w dwóch kolejnych sezonach rozgrywek

Pkt 27

Mecze powinny być rozgrywane w przyjaznej i towarzyskiej atmosferze, zgodnie z obowiązującymi przepisami bez użycia przemocy, w myśl zasad „FAIR-PLAY”.

Pkt 28

Organizator zastrzega sobie prawo ostatecznej interpretacji wszelkich kwestii spornych.

Pkt 29

Organizator nie ponosi odpowiedzialności prawnej ani cywilnej w zakresie szkód na zdrowiu i mieniu biorących udział w rozgrywkach zawodników.

Pkt 30

Organizator zastrzega sobie prawo do zmian w niniejszym regulaminie wynikających z przebiegu prowadzonych rozgrywek.

Pkt 31

Wszelkie kwestie nieujęte w niniejszym regulaminie rozstrzyga organizator.

Informacja dodatkowa:

Rozgrywki o Puchar Dyrektora prowadzone będą w sezonie 2010/2011 systemem pucharowym tj. przegrywający odpada. Losowanie par Pucharu Dyrektora odbędzie się na spotkaniu organizacyjnym poprzedzającym sezon 2010/2011. Mecze, które zostały rozegrane „awansem” w ramach Pucharu Dyrektora **zostają anulowane**. Zawodnik w Pucharze Dyrektora może zagrać tylko w jednej drużynie (w przypadku transferu do innej drużyny w nowej drużynie w tych rozgrywkach nie może brać udziału).

WYCIĄG Z PRZEPISÓW GRY

STREFA ZMIAN I WYMIANA ZAWODNIKÓW

Strefa zmian jest usytuowana na tej samej stronie gry, co ławki zawodników rezerwowych i bezpośrednio przed nimi.

Zawodnik opuszczający boisko musi przekroczyć linię boczną w obrębie strefy zmian jego drużyny.

Zawodnik wchodzący na boisko musi to uczynić w obrębie strefy zmian.

Jeżeli podczas przeprowadzania zmiany zawodnik rezerwowy wejdzie na boisko lub zawodnik schodzący opuści je poza własną strefą zmian wówczas:

- winny zawodnik zostanie napomniany (żółta kartka)
- gra zostanie wznowiona rzutem wolnym pośrednim przyznawanym drużynie przeciwnej z miejsca, w którym znajdowała się piłka w chwili przerwania gry.

GRA Z BRAMKARZEM

Rzut wolny pośredni jest przyznawany drużynie przeciwnej jeżeli bramkarz popełnia jedno z następujących przewinień:

- po uwolnieniu piłki ze swojego posiadania otrzymuje ją z powrotem od współpartnera, jeżeli wcześniej nie przekroczyła ona linii środkowej lub nie została ona zagrana lub dotknięta przez przeciwnika
- dotyka lub zagrywa piłkę rękami po rozmyślnym kopnięciu jej do niego przez współpartnera
- dotyka lub zagrywa piłkę rękami po otrzymaniu jej bezpośrednio z rzutu z autu wykonywanego przez współpartnera
- dotyka lub prowadzi piłkę rękami albo nogą dłużej niż 4 sekundy (za wyjątkiem sytuacji, gdy dotyka lub prowadzi piłkę na połowie przeciwnika).

RZUT Z AUTU

Rzut z autu wykonuje się z miejsca, w którym piłka opuściła linię boczną. Piłka:

- musi leżeć nieruchomo nie przekraczając linii bocznej całym obwodem
- może być kopnięta na boisko w dowolnym kierunku

Zawodnicy drużyny przeciwnej znajdują się przynajmniej 5 metrów od miejsca wykonania rzutu. **Zawodnik drużyny przeciwnej nie może podbiegać do piłki w celu uniemożliwienia wykonania rzutu z autu. Takie zachowanie traktowane jest jako opóźnienie wznowienia gry i karane napomnieniem (żółta kartka). Powinien pozostać w miejscu, w którym się znajdował w momencie gdy piłka opuściła boisko.**

Na żądanie sędziego powinien niezwłocznie oddalić się na odległość 5 metrów. Jeżeli zawodnik zwleka z odsunięciem się na odległość 5 metrów również może otrzymać żółtą kartkę.

Rzut z autu powtarza zawodnik drużyny przeciwnej, gdy:

- zostanie wykonany nieprawidłowo
- zostanie wykonany z innego miejsca niż tego, gdzie piłka przekroczyła linię boczną
- nie zostanie wykonany w ciągu 4 sekund od chwili wejścia w posiadanie piłki

RZUTY WOLNE

Jeżeli zawodnik popełni szósty faul na połowie przeciwnika lub na własnej, ale pomiędzy linią środkową a umowną linią równoległą do niej, przechodzącą przez punkt karny w odległości 10 metrów od linii bramkowej, to rzut wolny wykonywany jest z drugiego punktu karnego w odległości 10 metrów od linii bramkowej.

Jeżeli zawodnik popełni szóste przewinienie między linią 10 metrów a linią bramkową, drużyna, której przyznano rzut wolny może wybrać czy wykonać go z drugiego punktu karnego czy z miejsca gdzie przewinienie miało miejsce.

Wykonanie rzutu wolnego po popełnieniu 6 faulu:

- drużyna, która go popełniła nie może ustawić muru obronnego
- zawodnik wykonujący rzut musi być właściwie zidentyfikowany
- bramkarz musi pozostać we własnym polu karnym w odległości co najmniej 5 metrów od piłki
- wszyscy pozostali zawodnicy muszą pozostać na boisku poza umowną linią równoległą do linii bramkowej przechodzącą przez punkt położenia piłki i będącą poza polem karnym. Muszą znajdować się co najmniej 5 metrów od piłki i nie mogą przeszkadzać wykonawcy rzutu wolnego. Żaden zawodnik nie może przekroczyć wspomnianej umownej linii zanim piłka nie zostanie zagrana.

SANKCJE KARNE

Konsekwencje kar indywidualnych w postaci napomnienia (żółta kartka) oraz wykluczenia (czerwona kartka)

Punkt I – Kara zakazu gry w jednym spotkaniu

- a) za tzw. Faul taktyczny – przewinienie, które uniemożliwia drużynie przeciwnej zdobycie bramki
- b) otrzymanie przez zawodnika trzeciego kolejnego napomnienia.

Otrzymanie dwóch napomnień w jednym meczu nie powoduje automatycznego zakazu gry w meczu następnym.

Żółte kartki są sumowane i jeżeli zawodnik przekroczy limit napomnień, ustalony przez organizatora, dopiero wówczas otrzymuje zakaz gry w meczu zgodnie z sankcjami karnymi ustalonymi przez organizatora.

Punkt II – Kara zakazu gry w dwóch spotkaniach – za przewinienie polegające na:

- a) otrzymaniu przez zawodnika szóstego kolejnego napomnienia.

Punkt III – Kara zakazu gry w dwóch spotkaniach – za przewinienie polegające na:

- a) gwałtownym protestowaniu zawodnika przeciwko decyzji sędziego, używaniu wobec niego wulgarnych lub obraźliwych słów,
- b) otrzymaniu przez zawodnika kolejnego dziewiątego napomnienia,
- c) popełnieniu przez zawodnika innego rodzaju czynu uznawanego przez sędziego jako wybitnie nie sportowe zachowanie się.

Punkt IV – Kara zakazu gry w trzech spotkaniach – za przewinienie polegające na:

- a) grze brutalnej – rozmyślnym kopnięciu lub usiłowaniu kopnięcia przeciwnika lub współpartnera,
- b) grze brutalnej – rozmyślnym uderzeniu lub usiłowaniu uderzenia przeciwnika lub współpartnera.

Punkt V – Kara zakazu gry w sześciu spotkaniach – za przewinienie polegające na:

- a) czynnym znieważeniu lub usiłowaniu znieważenia sędziego bądź organizatora rozgrywek.

Punkt VI

Zawodnik może być ukarany przez organizatora rozgrywek za wysoce nie sportowe zachowanie się podczas spotkania lub bezpośrednio po jego zakończeniu, w trakcie przebywania na ławce rezerwowych, przy stoliku sędziowskim, w korytarzu bądź w szatni.